

COMPACT  
disc

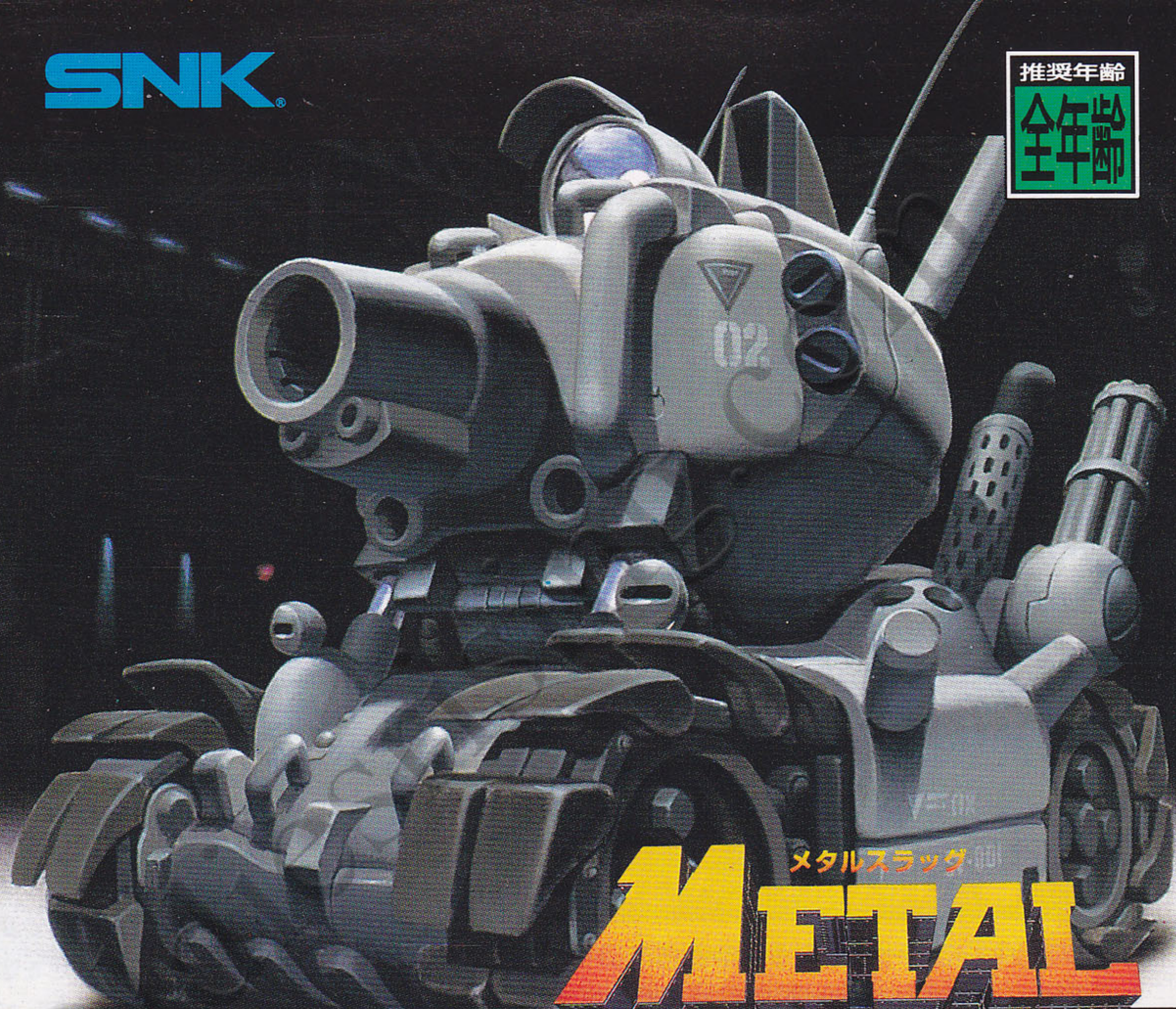
取扱説明書

SNK®

推奨年齢

全年齢

SEGA SATURN™



BLAST AWAY AND  
GO, GO, GO!

メタルスラッグ  
**METAL  
SLUG**™

- ★このゲームは「セガサターンCD」と「拡張ラムカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。
- ★「拡張ラムカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通でご使用になれます。
- ★「パワーメモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95専用カートリッジ」をセットしても遊べません。
- ★取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。



# ▲ 注意 セガサターンCDと拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

## ●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## セガサターンCD 使用上のご注意

### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

### ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



## 拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

### ●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体の電源ボタンをOFFにしておいてください。電源ボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

### ●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

### ●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

拡張ラムカートリッジは、セガサターン専用ソフトです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

- このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。



このたびは、セガサターン専用ソフト『メタルスラッグ』を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前に、この「取扱説明書」を必ずお読みください。

## CONTENTS

|                       |    |
|-----------------------|----|
| ゲームを始める前に.....        | 5  |
| 操作方法.....             | 6  |
| ゲームの遊び方.....          | 8  |
| アーケードミッションモードについて...  | 12 |
| コンバットスクールモードについて..... | 16 |
| アートギャラリーモードについて.....  | 24 |
| オプションモードについて.....     | 25 |
| キャラクター紹介.....         | 26 |
| エンディングテーマ紹介.....      | 30 |

このゲームはバックアップRAM対応です。使用量が21必要となります。  
また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外で  
パワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

- 弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますが、  
お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。
- この取扱説明書では、説明のために一部アーケード版の画面写真を使用しております。



# ゲームを始める前に

このゲームは、セガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方を使って遊びます。セガサターンCDのみ、または拡張ラムカートリッジのみで遊ぶことはできません。必ずセガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセガサターン本体にセットしてください。

- ①まず、セガサターン本体のパワーボタンがOFFになっているか確認します。

- ②カートリッジラベル面を前にして拡張ラムカートリッジをカートリッジスロットに差し込みます。

- ③オープンボタンを押してCDドアを開け、印刷面を上にしてセガサターンCDを入れます。

- ④両方セットし終わったら、パワーボタンをONにしてください。

※②と③は、順序が逆になってもかまいません。

## ゲームが終わったら…

マルチプレイヤー画面を表示させてセガサターンCDを取り出してから、パワーボタンをOFFにして、拡張ラムカートリッジを抜いてください。

※拡張ラムカートリッジはパワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。



# 操作方法

## ●コントロールパッドの操作設定

このゲームは1～2人用です。コントロール端子1・2にパッドを接続してください。

スタートボタン……ゲームスタート／ポーズ(一時停止)

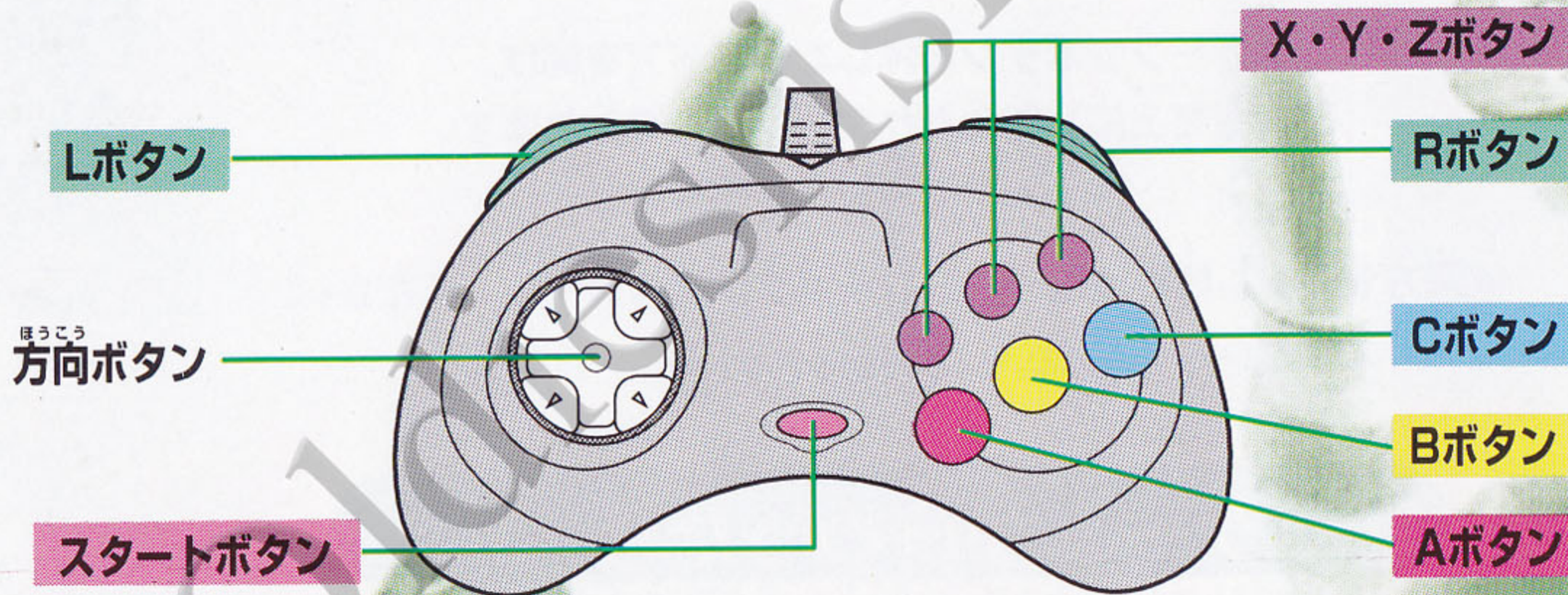
方向ボタン……キャラクター・戦車の操作／選択

Aボタン……ガン射撃・バルカン射撃／決定(ウィンドウを開く)

Bボタン……ジャンプ／キャンセル(ウィンドウを閉じる)

Cボタン……手榴弾投げ・キャノン砲発射／決定(ウィンドウを開く)

X・Y・Z・L・Rボタン…使用しません



※ここで示したパッドの操作設定は、標準設定時のものです。なお、パッドの操作設定はオプションモードの「KEY CONFIG」で変更できます。(→P25)

※ゲーム中にABCボタンとスタートボタンを4つ同時に押すとタイトル画面に戻ります。

※アートギャラリーモードでは、ここに示した操作方法と異なる操作を行います。(→P24)





METAL  
SLUG

## ●ゲーム中の基本操作

プレイヤーは、方向ボタンとA～Cの3つのボタンを使って、キャラクターと戦車(メタルスラッグ)を操作します。

### [キャラクターの操作]

方向ボタン…→(前進)、←(振り向き)、↑(見上げ)、↓(しゃがみ)、↘(しゃがみ前進)

Aボタン……ガン射撃(至近距離の場合はナイフ攻撃)

Bボタン……ジャンプ(戦車の近くで押すと戦車に飛び乗る)

Cボタン……手榴弾投げ(ただし、弾数に制限あり)

★下方向への射撃をする場合は“ジャンプ中に↓+Aボタン”です。

### [戦車(メタルスラッグ)の操作]

方向ボタン…→(前進)、←(後退)、↓(しゃがみ)、↘(しゃがみ前進)、↙(しゃがみ後退)

Aボタン……バルカン射撃(方向ボタンにより360度どの方向でも射撃可能)

Bボタン……ジャンプ(“↓+Bボタン”で戦車から脱出)

Cボタン……キャノン砲発射(ただし、弾数に制限あり)

★“ABボタン同時押し”でメタスラアタック(戦車が体当たり)!!



# あそ ぶ か た ゲームの遊び方

## ●ゲームの始め方

まず、タイトル画面でスタートボタンを押してください。

モードセレクト画面が表示されたら、方向ボタン↑↓でモードを選び、A・Cボタンで決定してください。OKウィンドウが開いた場合は、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、A・Cボタンで決定すれば、選択したモードに進むことができます。



▲モードセレクト画面

### [ARCADE MISSION]

アーケード版と同じゲームモードです。ここでは1P・2P両方のパッドのスタートボタンを押せば、2P同時プレイが楽しめます。(→P12～P15)

### [COMBAT SCHOOL]

新人兵士として正規軍の訓練学校に入学し、戦闘訓練を体験するゲームモードです。プレイヤーは特殊な条件下でプレイし、その成績を競います。(→P16～P23)

### [ART GALLERY]

ゲームの設定画や描き下ろしイラストなどを閲覧できるモードです。(→P24)

### [OPTION]

ゲームの各種設定の変更などが行えるモードです。(→P25)

※モードセレクト画面の表示中にスタートボタンを押すと、自動的にアーケードミッション [ARCADE MISSION] が始まります。



# ●ゲーム画面の見方

パワーアップガンの弾数

手榴弾・キャノン弾の数量

スコア(得点)

タイマー表示

(0になるとキャラクターを1人失う)

メタスラエネルギー

(攻撃を3回受けると0になり  
戦車が爆発)

残りキャラクター数

救出捕虜数

クレジット表示(残りコンティニュー数)



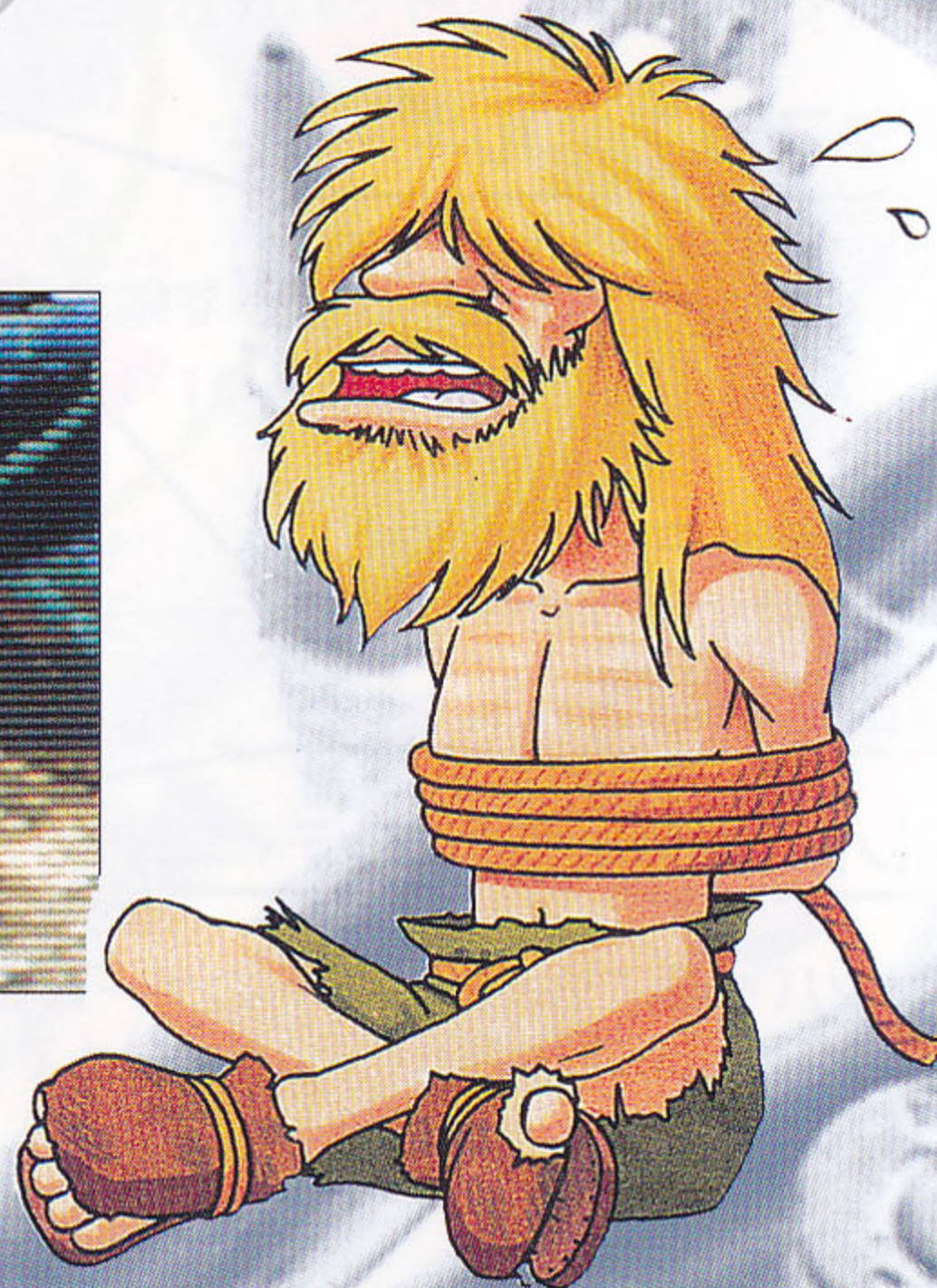
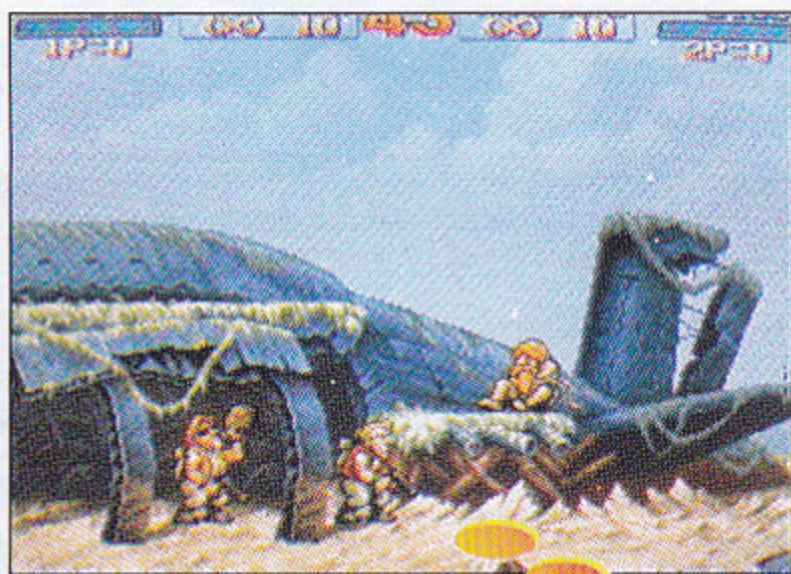
※コンバットスクールモードのゲームでは、スコアとタイマー表示が表示されません。



# ゲームの遊び方

## ●捕虜とアイテムについて

縛られている捕虜を救出すると、お礼にアイテムをくれる場合があります。アイテムを取ると、手持ちのハンドガンマシンガンや火炎放射器などにパワーアップしたり、弾丸やエネルギーを補充したりすることが可能です。また、ステージクリア時には救出した人数に応じてボーナス得点が入るので、捕虜を見つけたら、どんどん助けましょう！

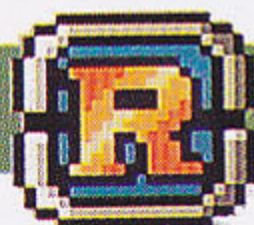




# ●パワーアップガンアイテム



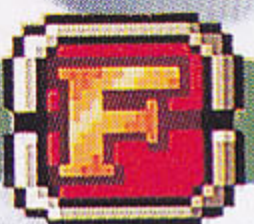
ヘビーマシンガン (連射がきく重機関銃)



ロケットランチャー (ミサイルを発射)



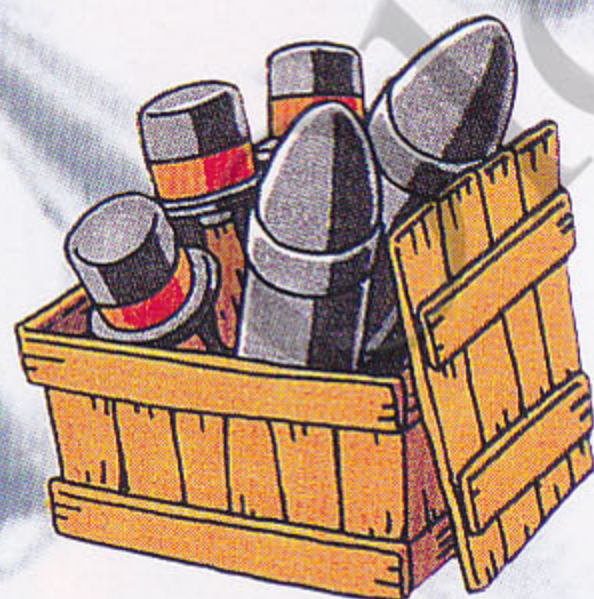
ショットガン (射程は短いが威力は最大)



フレイムショット (対人用の火炎放射器)

## ●補給アイテム

手榴弾・キャノン弾補給



パワーアップガン弾丸補給



メタスラエネルギー補給





# アーケードミッションモードについて

## ◆ストーリー

20XX年、電光石火の軍事クーデターが勃発！  
モーデン元帥率いる反乱軍は、わずか170時間で世界  
の主要都市を制圧した。一方、反乱軍の奇襲にな  
すすべもなく一蹴された正規軍は、わずかに生き残  
った兵士たちでレジスタンスを結成。  
ひそかにモーデン元帥討伐の機会を狙っていた…。







そんなある日、レジスタンスの秘密工場を突然の砲撃が襲った。  
秘密工場をかぎつけたモーデン元帥が、攻撃をしかけてきたの  
だ。レジスタンスは応戦したが、いかんせん兵力不足。開発中だ  
った万能戦車『メタルスラッグ』は敵に奪われてしまった。もは  
や、一刻の猶予も許されない! 事態打開のために、正規軍特殊工  
作部隊に指令が下った。「小人数で敵の拠点を攻撃、これを壊滅  
すると同時に、メタルスラッグを奪還せよ。もし、奪還が困難な  
場合は、機密保持のために破壊も止むなしとする」そして、この  
苛酷な任務に選ばれたのは、マルコとターマの2人の兵士。果た  
して、たった2人でモーデン元帥を倒すことができるのか?

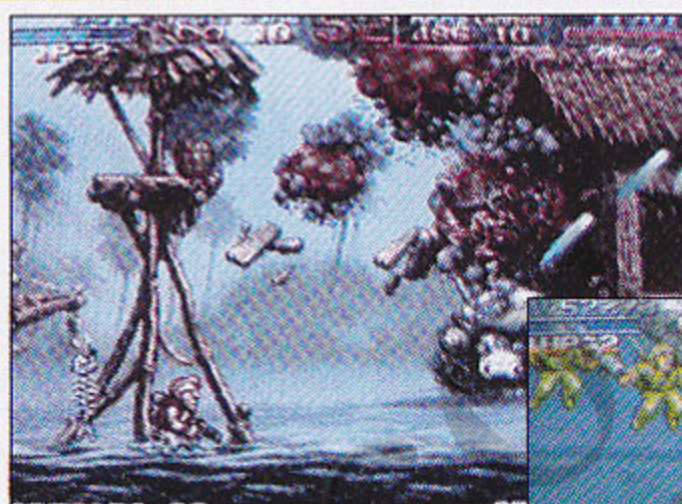


# アーケードミッションモードについて

## ◆ステージ紹介(ゲームの流れ)

### MISSION 1 [絶対密林帯の巻]

うっそうとしたジャングルを抜け、浅い川の中  
を進め!めざすは、難攻不落の要塞だ!!



### MISSION 2 [朝焼けに賭けろ!の巻]

反乱軍の兵器製造工場があるロンベルトブルグ市に潜入。敵の  
兵器工場を叩きつぶせ!!



### MISSION 3 [地獄の鉄騎兵の巻]

反乱軍・国境警備隊が待ち受けるケイトヒルト溪谷。  
途中、手強いオニ軍曹が立ちはだかる!



### MISSION 4 [死の谷の巻]

反乱軍最大の防衛陣地は通称“死の谷”  
と呼ばれている。果たして、陥落させられるか!?



### MISSION 5 [圧政都市の巻]

反乱軍に制圧された市街地での銃撃戦。建物が崩れ落ち、市民の  
悲鳴がこだまする!!



### MISSION 6 [おもひでの海の巻]

最終ステージ。海に出て味方の潜水艦に乗り込み、  
反乱軍の海上要塞をめざせ!!







## ◆ステージセレクト

最初のステージをクリアすると、次回からゲーム前にステージセレクトができるようになります。方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ で遊びたいステージを選び、A・Cボタンで決定してください。ただし、プレイヤーがまだ一度もプレイしていないステージは選べません。



## ◆コンティニュー

手持ちのキャラクター数が0になると、コンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。





# コンバットスクールモードについて

## ◆メイン画面の説明

このモードを選ぶとメイン画面が表示されます。Aボタンでコンバットスクールウィンドウを開き、方向ボタン↑↓で項目を選び、A・Cボタンで決定してください。

### [ATTACK]

ピンポイントアタック(→P18)とサバイバルアタック(→P20)に挑戦できます。

### [RESULT]

プレイヤーの成績(個人別とカテゴリー別の2種類)を見ることができます。(→P22)

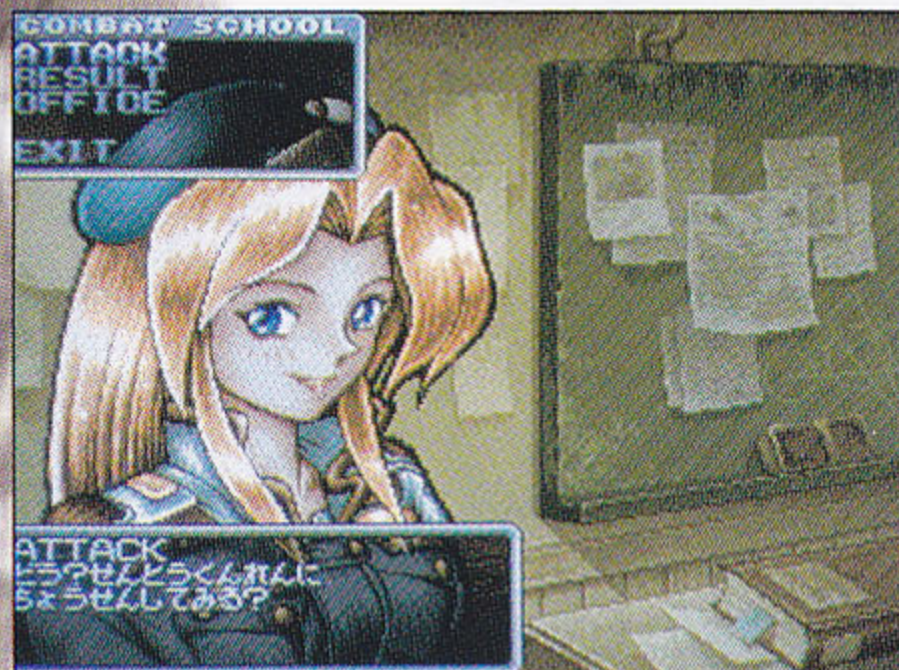
### [OFFICE]

個人データの作成・消去を行います。(→P17)

### [EXIT]

モードセレクト画面に戻ります。

★ここでは、ソフィア教官がガイダンスしてくれます。彼女はいろいろ親切に教えてくれますが、訓練には厳しい人です。成績が良くないと叱られるので、がんばってください。





## ◆最初に個人データを作ろう

このモードは、個人データを作成してからでないと遊べません。  
作成方法は次の通り。項目の選択は方向ボタン↑↓で、決定はA・Cボタンで行ってください。

### [個人データの作成方法]

- ①メイン画面で「OFFICE」を選び、OFFICEウィンドウを開きます。
- ②「JOINING THE ARMY」を選び、データウィンドウを開きます。
- ③データウィンドウの空白の箇所を選びます。
- ④入力ウィンドウに名前を入力します。  
入力方法は、方向ボタン↑↓←→で文字を選び、Aボタンで決定、Bボタンで1文字削除。ひらがな・カタカナ・アルファベットが選べ、最大8文字まで入力できます。  
名前を入力し終わったら「END」を選んでください。
- ⑤生年月日・血液型・性別を入力します。  
生年月日から順に名前と同じ要領で入力作業を行い、そのつど「END」を選んでいってください。

### ★個人データを消去する時は…

OFFICEウィンドウの「DISCHARGE FROM ARMY」を選んでデータウィンドウを開き、消去したいプレイヤーの名前を選びます。OKウィンドウが開いたら「YES」を選んでください。なお、消去したプレイヤーの成績はカテゴリー別ランキングから自動的に抹消されます。



# コンバットスクールモードについて

## ◆ピンポイントアタック

### ●ゲームルール

タイムアタック形式のゲームで、任意にひとつのステージを選び、スタートからボス撃破までにかかった時間の速さを競います。

プレイヤーは手持ちのキャラクター数3でスタートし、ステージ途中で0になると失格です。

クリアタイムが過去最高の場合は記録更新となり、自動的にセーブされます。また、途中で失格になった場合でも、結果表示中に方向ボタン↑↓で「RETRY」を選び、A・Cボタンで決定すれば、再挑戦できます。





## ●ピンポイントアタックの始め方

項目の選択は方向ボタン↑↓で、決定はA・Cボタンで行ってください。

- ①メイン画面で「ATTACK」を選び、ATTACKウィンドウを開きます。
- ②「PIN POINT」を選び、MODEウィンドウを開きます。
- ③1Pプレイか2P同時プレイかを選びます。
- ④データウィンドウから登録した自分の名前を選びます。  
2P同時プレイの場合は、1P→2Pの順に、それぞれの登録名を選んでください。
- ⑤STAGEウィンドウで、挑戦するステージを選びます。  
ただし、アーケードミッションで、まだクリアしていないステージは選べません。
- ⑥OKウィンドウで「YES」を選びます。
- ⑦ピンポイントアタック開始!

## ●ゲーム中のポーズについて

ピンポイントアタック中にポーズをかけると、そのまま続ける[CONTINUE]・最初からやり直す[RETRY]・別のステージに変更する[MISSION SELECT]・メイン画面に戻る[EXIT]のいずれかを選択できます。



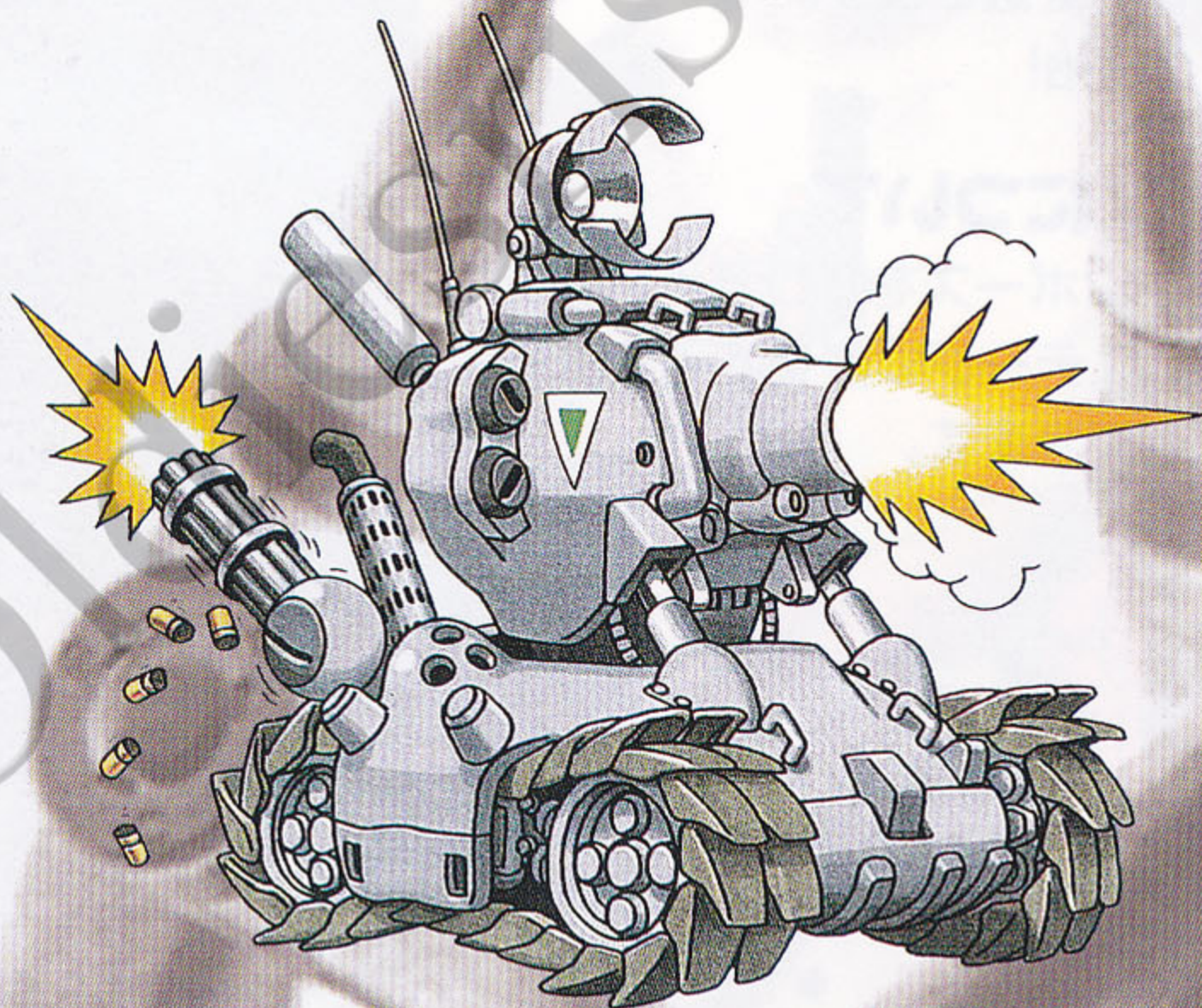


# コンバットスクールモードについて

## ◆サバイバルアタック

## ●ゲームルール

このゲームは、アーケードミッションを全面クリアしないと遊べません。  
内容は、最初のステージを出発点とし、死なずにどこまで進んだかを距離の  
長さで競います。プレイヤーは手持ちのキャラクター数1でスタートし、  
死んだらその場でアタック終了です。  
進んだ距離が過去最高の場合は記録更新となり、自動的にセーブされます。  
また、結果表示中に方向ボタン↑↓で「RETRY」を選び、A・Cボタンで決定  
すれば、再挑戦できます。







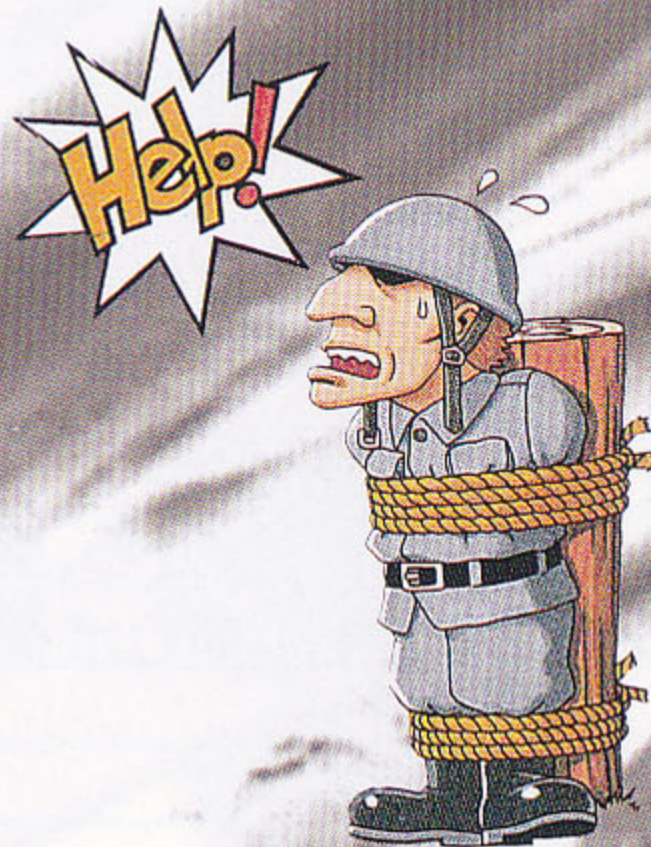
## ●サバイバルアタックの始め方

項目の選択は方向ボタン↑↓で、決定はA・Cボタンで行ってください。

- ①メイン画面で「ATTACK」を選び、ATTACKウィンドウを開きます。
- ②「SURVIVAL」を選び、MODEウィンドウを開きます。
- ③1Pプレイか2P同時プレイかを選びます。
- ④データウィンドウから、登録した自分の名前を選びます。  
2P同時プレイの場合は、1P→2Pの順に、それぞれの登録名を選んでください。
- ⑤OKウィンドウで「YES」を選びます。
- ⑥サバイバルアタック開始!

## ●ゲーム中のポーズについて

サバイバルアタック中にポーズをかけると、そのまま続ける[CONTINUE]・メイン画面に戻る[EXIT]のどちらかを選択できます。





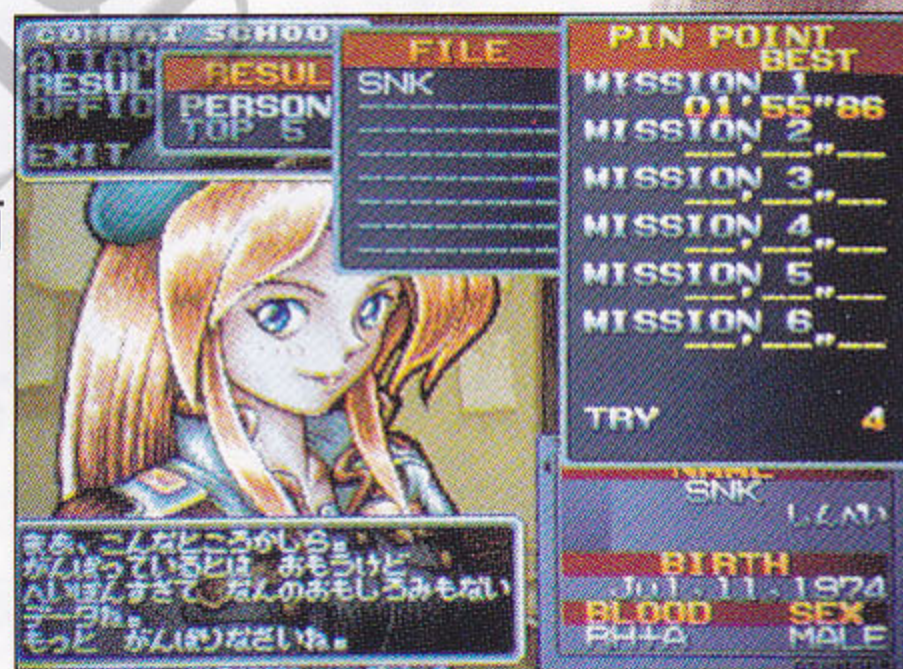
# コンバットスクールモードについて

## ◆成績の見方

メイン画面の表示中に、方向ボタン↑↓で「RESULT」を選び、A・Cボタンで決定すれば、RESULTウィンドウが開くので、方向ボタン↑↓でデータの種別を選び、A・Cボタンで決定してください。

### [PERSONAL]

個人別に成績データを見ることができます。データウィンドウが開いたら、見たいプレイヤーの名前を方向ボタン↑↓で選び、A・Cボタンで決定して、成績ウィンドウを開いてください。各ピンポイントアタックのクリアタイム・サバイバルアタックの最高到達距離・現在の総合得点(1000点満点)が表示されます。



### [TOP 5]

カテゴリー別のトップ5ランキングが閲覧できます。1Pピンポイントアタック・2P同時ピンポイントアタック・1Pサバイバルアタック・2P同時サバイバルアタックの4つから、閲覧したい部門を方向ボタン↑↓で選び、A・Cボタンで決定してください。







## ◆コンバットスクール階級一覧

このモードでは、プレイヤーの成績が上がるにつれて、その階級も上がっていきます。  
新兵からスタートして正規軍の最高位まで昇進することが可能です。どんどん記録  
を更新して出世街道をばく進しましょう!!

階級  
一覧  
(下から順に)

げんすい  
たいしょう  
ちゅうじょう  
しょうしょう  
じゅんしょう  
たいさ  
ちゅうさ  
しょうさ  
たいい  
ちゅうい  
しょうい  
じゅんいちょう  
じゅんい  
じょうきゅうそうちょう  
そうちょう  
1とうぐんそう  
2とうぐんそう  
ぐんそう  
ごちょう  
1とうへい  
2とうへい  
しんぺい



# アートギャラリーモードについて

設定画や描き下ろしイラストなどを閲覧できます。

CHARACTERS(登場人物中心)・MECHANICS(メカ中心)・OTHERS(その他)・  
SPECIAL(セガサターン版オリジナルイラスト)の4つのジャンルが選べます。  
方向ボタン↑↓でジャンルを選び、A・Cボタンで決定した後は、コントロールパ  
ネル表示を操作しながら閲覧します。

## [コントロールパネルの操作]

方向ボタン↑↓←→…グラフィックのスクロール

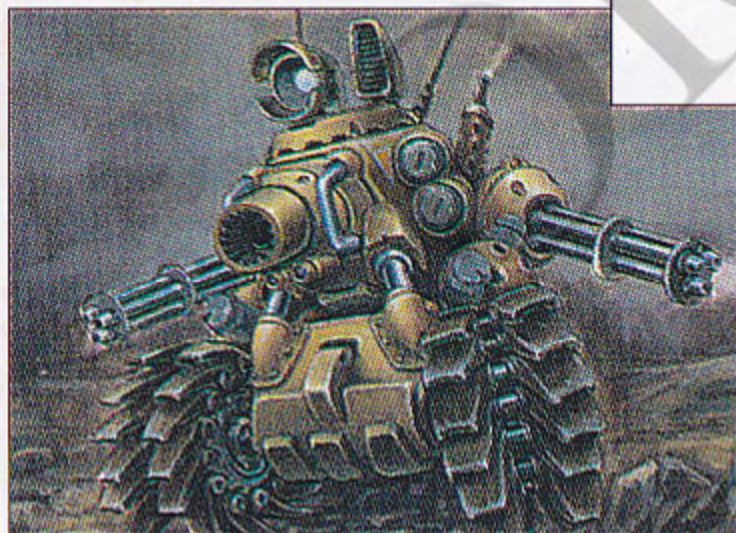
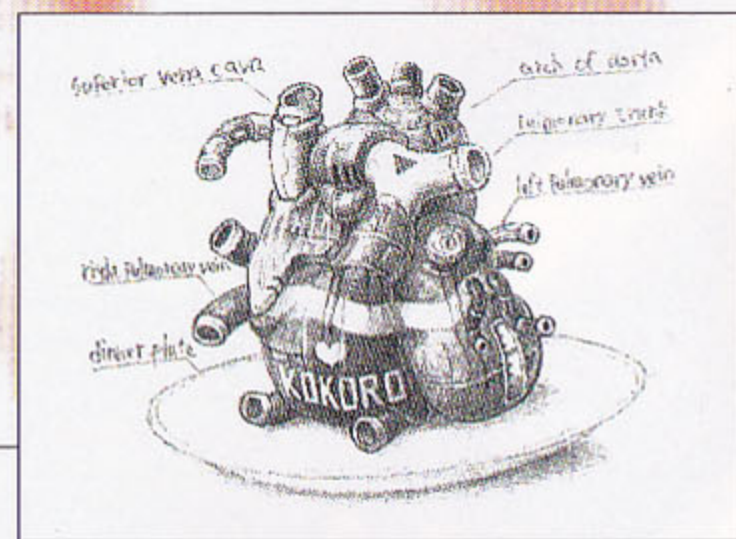
Aボタン………次のグラフィックに進む

Bボタン………1つ前のグラフィックに戻る

Cボタン………BGMの変更

L・Rボタン………コントロールパネル表示の有無(ON・OFF)

スタートボタン………モードセレクト画面に戻る





# オプションモードについて

このモードでは、ゲームの各種設定の<sup>かくしゅ</sup>変更<sup>せつてい</sup>などが行えます。  
次の項目から方向ボタン<sup>ほうこう</sup>↑↓で<sup>えら</sup>選び、A・Cボタンで<sup>けつてい</sup>決定すると、それぞれのウィンドウが<sup>ひら</sup>開きます。  
方向ボタン<sup>ほうこう</sup>↑↓で<sup>せつていないよう</sup>設定内容を選び、A・Cボタンで<sup>けつてい</sup>決定してください。



## [HERO]

アーケードミッションでの手持ちのキャラクター<sup>すう</sup>数を1～5まで<sup>へんこう</sup>変更できます。

## [DIFFICULTY]

アーケードミッションの難易度をEASY(初級)<sup>なんいど</sup>～HARD(上級)<sup>じょうきゅう</sup>の4段階に<sup>だんかい</sup>変更可能<sup>へんこうかのう</sup>。

## [1P/2P KEY CONFIG]

1Pパッドと2Pパッドの操作設定<sup>そうさせつてい</sup>を<sup>へんこう</sup>変更できます。それぞれのパッドごとに、  
設定変更したい操作項目<sup>せつていへんこう</sup>→<sup>そうさこうもく</sup>使いたいボタンの<sup>つか</sup>順に<sup>じゅん</sup>選んで<sup>えら</sup>いってください。

## [AUDIO]

サウンド出力<sup>しゅつりょく</sup>をステレオ・モノラルのどちらかに<sup>せつてい</sup>設定できます。

## [VOICE]

コンバットスクールモード時の音声<sup>し おんせい</sup>をON・OFFのどちらかに<sup>せつてい</sup>設定できます。

## [SOUND TEST]

セガサターン版<sup>ばん</sup>でしか聴けないサウンドなどを<sup>しちよう</sup>試聴<sup>し</sup>することができます。  
Aボタンで<sup>えんそうかいし</sup>演奏開始、Bボタンで<sup>えんそうちゅうし</sup>演奏中止です。

※すべての<sup>せつていへんこう</sup>設定変更が終了したら、Bボタンを押してください。



# しょうかい キャラクター紹介

**MARCO ROSSI**

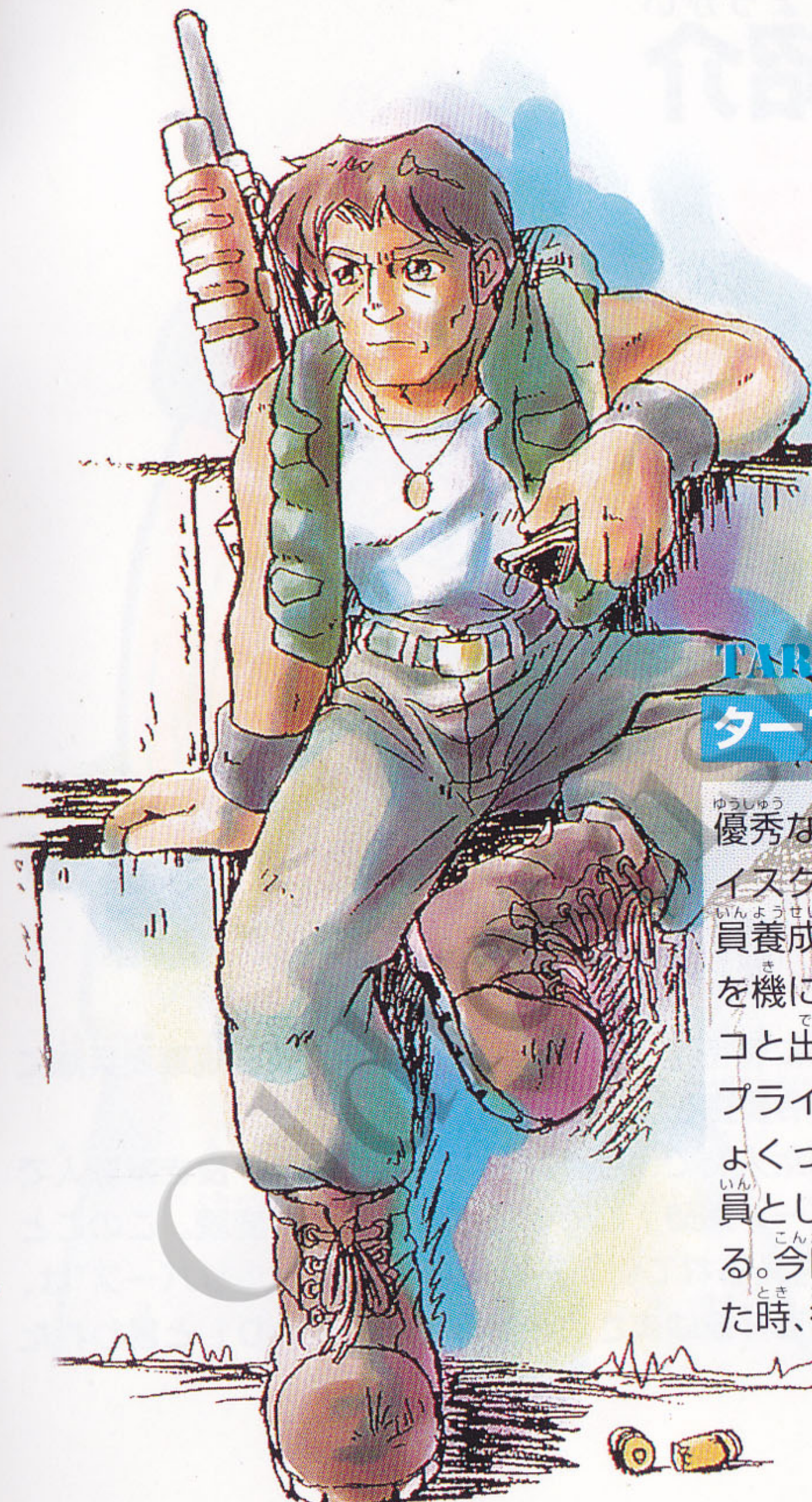
**マルコ・ロッシ(1P)**

しゅうりつ こうぎょうけい  
州立の工業系ハイスクールを経て、士官学校  
とくしゅぎじゅつせんもんがっこう すす そつぎょうご とくしゅこう  
の特殊技術専門学校に進み、卒業後は特殊工  
さくぶたい  
作部隊ペル格林・ファルコンズ(通称PF隊)  
いちいん  
の一員となる。

げんすい  
モーデン元帥のクーデターが勃発する前は、  
せいきぐん とくしゅこうさくぶたい わか  
正規軍において特殊工作部隊の若きリーダ  
ーであったが、クーデター後はレジスタンス  
くわ い のこ へいし あつ  
に加わり、生き残った兵士をかき集めてPF  
たい さいけっせい おんこう せいかく ゆうじん どう  
隊を再結成。温厚な性格であるが、友人や同  
りょう うば げんすい たい はげ  
僚を奪ったモーデン元帥に対しては、その激  
いか かく  
しい怒りを隠そうとしない。







TARMA ROVING

## ターマ・ロビング(2P)

優秀な軍人を父に持つターマは、ジュニアハイスクール卒業後、直ちに軍の特殊戦術戦闘員養成所に入った。20歳の時の大統領救出を機に正規軍P F 隊に配属され、そこでマルコと出会い、無二の親友となる。

プライベートでは、生真面目なマルコをおちよくって遊ぶこともしばしばだが、同じ戦闘員として、マルコには非常な敬意を払っている。今回の作戦にマルコが選ばれた事を知った時、彼は自らこの危険な任務に志願した。



# キャラクター紹介



“DEVIL REBIRTH” MORDEN

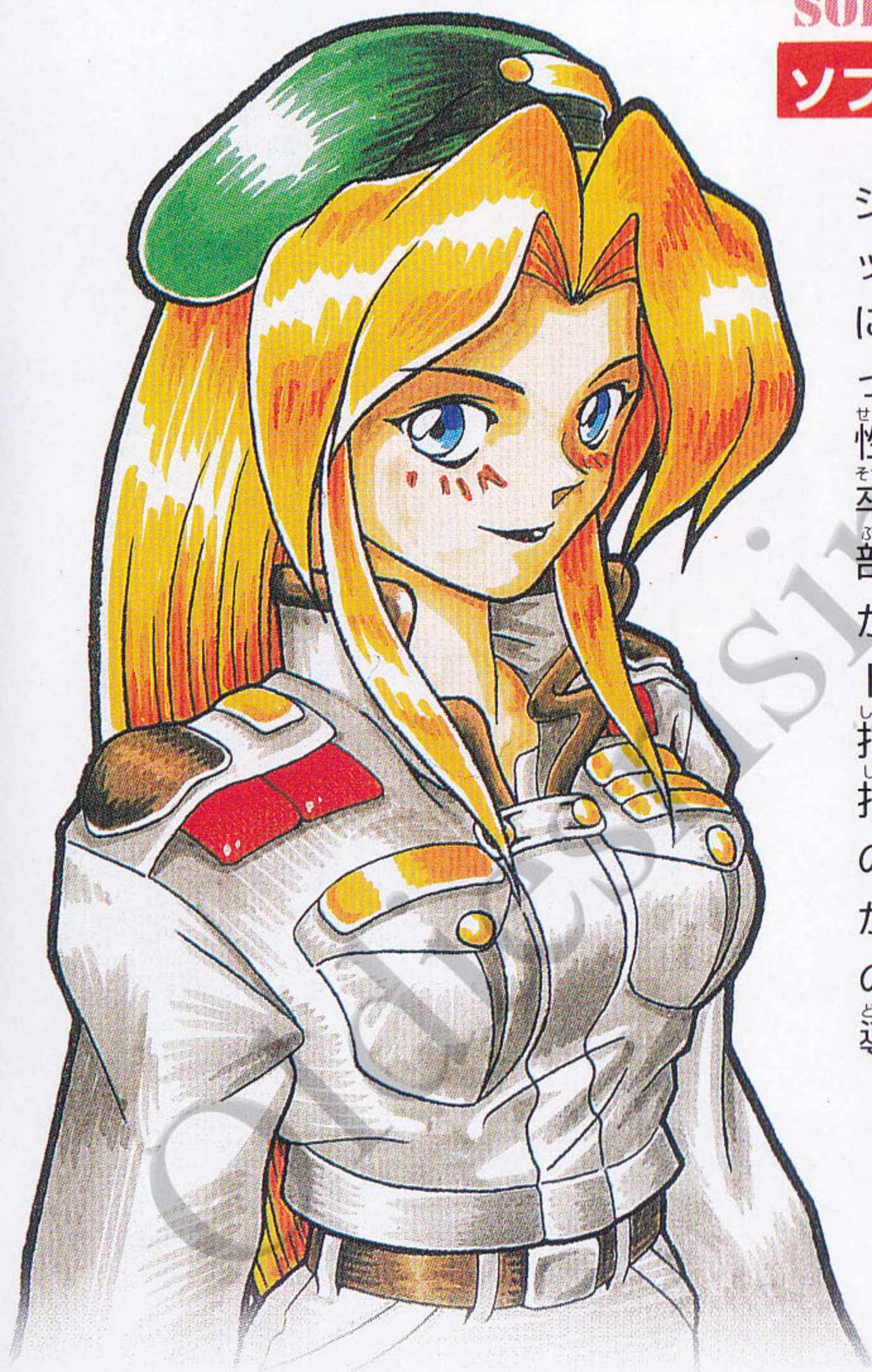
デビルリバーズ・モーデン元帥

カナダの中流家庭の出身で、努力の末に特待生待遇で大学院を卒業し、正規軍海兵隊に入隊。正規軍情報局と極東守備隊で司令長官を歴任した後に元帥となった。彼はとても繊細かつ気配りが行き届いた人物で、部下からの信頼も厚く、良き家庭人であったが、2023年のセントラルデパート爆破テロで妻子を失ってから変貌。このことがクーデター計画の動機の一因だと考えられている。あだ名の“デビルリバーズ”は、クーデター勃発後の米大統領声明の中で「彼はまさに悪魔の生まれ変わり」と言われたことに由来する。



SOPHIA GREENVILLE

ソフィア・グリーンヴィルきょうかん教官



ジュニアハイスクール時代はバスケットボールに情熱を燃やし、卒業後に軍の士官養成学校に入学した。持って生まれた抜群の運動神経で、女性ながらトップクラスで養成学校を卒業し、正規軍入隊後は、隠密諜報部隊で最前線に立つことを望んだが、父親の猛反対で断念。コンバットスクール教官補佐を経て、現在の指導教官の職に至る。

指導キャリアは3年で、まだまだ生徒の指導について試行錯誤する毎日だが、厳しくもやさしい接し方で生徒のやる気を引き出そうとするその指導方針は、高く評価されている。



# エンディングテーマ紹介

しょうかい

『Hold you still!〜夢見るタンクバスター〜』 歌：富永みーな

きらきらと光る 日差しに身をまかせながら、  
いつもより遠い 海に見える街まで来た

青く澄む 広い空をぼんやり見上げてる  
絵葉書のシチュエーション 刻が止まったよう

(Ah)夢で見た  
横顔なんだか寂しげで  
「ひょっとして!」って言葉に  
何か言おうとしたけどね stop!  
(Hold you still!)

(Ah)すれ違う 女の子を見たりしないで  
お願い いつまでも ずっと私だけ見ていてよね  
(Hold you still!)

そよ風のペダル 少し大きめのスニーカーで  
六月の弱い日差しに ちょっと焼けたかな...

カフェテラス 寄り添う恋人たちの囁き  
木漏れ日の白いテーブルで ちょっとため息

(Ah)いつの日か  
「好きだ!」と言わせてみせるから  
だからね 私それまで  
なんにも言わないつもり  
(Wow how selfish!)

(Ah)思い出は 二人で作っていききたいね  
けれども 私一人きりで いたい時もあるわ  
(Wow how selfish!)

\*あなたにだって 分かっているはず  
なのに いつでも軽くかわして  
通り過ぎる 優しい風みたいだね

あなたもきっと (気づいているはず  
なのに) なんだか素直じゃないね  
はぐらかして横向いたりしないでよ  
本音を言って あなたに甘えたい  
けれど 言葉になんかできない  
だから今はそっとそばにいて

わがまま言っ て あなたを困らせ  
たけど ごめんね なんて言わない!  
だけど 今はじっとそばにいて

\*くりかえし

あなたに会って 変わってく気持ち  
分かってください なんて言わない  
だけど 好きよ ずっとそばにいて





COME ON !!

# SNKサポーターズクラブ

## 会員募集のお知らせ!!



このたび、SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』が設立されます。  
そこで、第一期会員をドーン!と大募集します。入会された方には次のような特典が盛りだくさん!

### 入会記念グッズ

### 特大ウエストポーチ&パスケース

### 会員特典

- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌(年4回発送予定)
- ★シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★『SNK開発ビル』見学ご優待!!



### 申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。(振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。)

|         |                                                              |    |        |
|---------|--------------------------------------------------------------|----|--------|
| 口座番号    | 00970-6-309539                                               | 金額 | 3,000円 |
| 加入者名    | SNKサポーターズクラブ事務局                                              |    |        |
| 通信欄     | 郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年)<br>所有ハード(NG・NG-CD・SS・PS複数回答可) |    |        |
| 払込人住所氏名 | ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。                                 |    |        |

振込用紙  
(郵便局)

郵便局で  
お振り込み

メンバーズカードを  
お送り致します。

入会記念グッズを  
お送り致します。  
(約1カ月後)

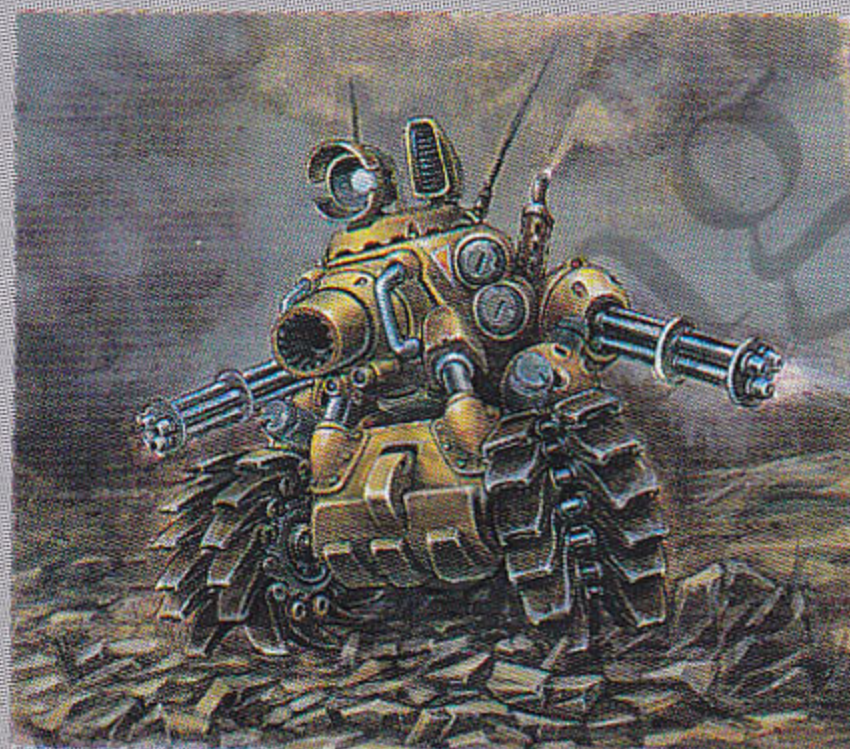
会報誌を  
お送り致します。  
(2、5、8、11月頃予定)

お問い合わせ先 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12  
株式会社エス・エヌ・ケイ SNKサポーターズクラブ事務局

☎ 06(339)3610  
[受付時間] AM10:00~PM5:00(土・日・祝は除く)



# METAL SLUG™



ゲーム内容に関するご質問は下記まで  
SNKテレフォンサービス

東京 ☎03 (5275) 6200  
大阪 ☎06 (339) 0110

修理などのご相談は下記まで  
技術サービスセンター

☎06 (338) 6994

【受付時間】AM10:00~PM5:00 (夏期休暇・年末年始は除く)  
〒564 大阪府吹田市江坂町2-21-12

禁無断転載

株式会社エス・エヌ・ケイ

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;  
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No.88-155; U.K. No. 1,535,999

T-3114G ©SNK1996